

NEW

## 1. Purpose

A primary goal of One World by Night (hereafter OWbN) is to be inclusive to the largest number of World of Darkness role-players, with the most varied and diverse backgrounds possible. As such, we are committed to providing a friendly, safe and welcoming environment for all, regardless of gender, sexual orientation, ability, ethnicity, socioeconomic status, and religion (or lack thereof).

This code of conduct outlines our expectations for all those who participate in our community, as well as the consequences for unacceptable behavior.

We invite all those who participate in OWbN to help us create a safe and positive experience for everyone.

## 2. Open Membership

A supplemental goal of this Code of Conduct is to increase OWbN membership by encouraging participants to recognize and strengthen the relationships between our actions and their effects on our community.

Communities mirror the societies in which they exist and positive action is essential to counteract the many forms of inequality and abuses of power that exist in society.

If you see someone who is making an extra effort to ensure our community is welcoming, friendly, and encourages all participants to contribute to the fullest extent, we want to know.

## 3. Expected Behavior

The following behaviors, this list is not all-inclusive, are expected and requested of all community members and should be understood to apply where appropriate to both online and the real world:

- § Participate in an authentic and active way. In doing so, you contribute to the health and longevity of this community.
- § Exercise consideration and respect in your speech and actions.
- § Attempt collaboration before conflict.
- § Refrain from demeaning, discriminatory, or harassing behavior and speech.

§ Be mindful of your surroundings and of your fellow participants. Alert community leaders if you notice a dangerous situation, someone in distress, or violations of this Code of Conduct, even if they seem inconsequential.

§ Remember that community event venues may be shared with members of the public; please be respectful to all patrons of these locations.

#### 4. Unacceptable Behavior

The following behaviors, this is not and could not be expected to be all-inclusive, are considered harassment and are unacceptable within our community and should be understood to apply where appropriate to both online and the real world:

1. Violence, threats of violence or violent language directed against another person.
2. OOC Sexist, racist, homophobic, transphobic, ableist or otherwise discriminatory jokes and language. We understand that such things may enter the IC arena but if a player expresses OOC discomfort the RP should be adapted to their needs or they should have the ability to remove themselves from the situation, without repercussion, if they choose.
  - a. OOC is an abbreviation for Out of Character. IC is an abbreviation for In Character. To define these terms, OOC deals with a player's real life, and real persona. IC deals with the personas of the fictional characters that we portray.
3. Posting online and in a manner that can reflect negatively on OWbN, sexually inappropriate or violent material that violates the rules of the website on which it is being shared (IE the rules for Deviantart are different than the rules for Facebook).
4. Posting or threatening to post other people's personally identifying information ("doxing").
5. Personal insults, particularly those related to gender, sexual orientation, race, religion, or disability.
6. Inappropriate physical contact. You should have someone's consent before touching them.
7. Unwelcome sexual attention. This includes, sexualized comments or jokes; inappropriate touching, groping, and unwelcome sexual advances. This also includes unwanted, unwelcome or unsafe sexual content in the IC settings. The target of such content should communicate their discomfort to the ST staff either verbally or with an agreed upon hand signal.
8. Deliberate intimidation, stalking or following.
9. Sustained disruption of community events, including local games, event games and online games or other online media when such media is being used to affect the organization.
10. Trolling or Baiting

- a. Trolling: make a deliberately offensive or provocative online post with the aim of upsetting someone or eliciting an angry response from them.
  - b. Baiting: deliberately annoy or taunt (someone).
11. Victim Blaming and/or Shaming
- a. Victim Blaming: Victim blaming occurs when the victim of a crime or any wrongful act is held entirely or partially at fault for the harm that befell them.
  - b. Victim Shaming: Victim shaming occurs when the victim of a crime or any wrongful act is treated in a derogatory manner as a result of that wrongful act.
12. Advocating for, or encouraging, any of the above behavior.
- Should you find yourself subjected to the above or any activity from another participant that makes you uncomfortable you are encouraged to report the encounter to your Player Representative, Storyteller, Council member or the OWbN Executive team as outlined in item 7 of this document.

## 5. Weapons Policy

No weapons will be allowed at [OWBN] events, community spaces, or in other spaces covered by the scope of this Code of Conduct. Weapons include but are not limited to guns, explosives (including fireworks), and large knives such as those used for hunting or display, as well as any other item used for the purpose of causing injury or harm to others. Anyone seen in possession of one of these items will be asked to leave immediately, and will only be allowed to return without the weapon. Community members are further expected to comply with all state and local laws on this matter.

- This item is not intended to violate the rights of an individual based on their country or region of origin. Instead it is intended to ensure that everyone feels safe. If your region (if outside of the United States) or State (if inside the United States) permits concealed or open carry, we encourage you to leave your weapon safely in your vehicle.
- If a game wishes to be exempt from this rule due to regional, State or Municipal laws, they must include text of that exemption in their house rules and make those rules available in physical copy at their game.

## 6. Consequences of Unacceptable Behavior

Unacceptable behavior from any community member, including sponsors and those with decision-making authority, will not be tolerated.

Anyone asked to stop unacceptable behavior is expected to comply immediately.

If a community member engages in unacceptable behavior, the community organizers may take any action they deem appropriate, up to and including a temporary ban or permanent expulsion from the local game or event without warning (and without refund in the case of a paid event). Organizational bans are required to follow the process outlined in the OWbN bylaws.

- Administrative Bylaws 1.D.i advise that when banning a person from a game the game is required to advise the Storyteller and Council email lists.
- Administrative Bylaws 6 outline the organization level disciplinary policy of OWbN.
- The administrative Bylaws can be found here:  
<http://www.owbn.net/bylaws/administrative>

## 7. Reporting Guidelines

If you are subject to or witness unacceptable behavior, or have any other concerns, please notify a community organizer as soon as possible such as the OWbN Executive team or a member of the OWbN council who is willing to bring your concerns to the executive team or council per your request.

Additionally, community organizers are available to help community members engage with local law enforcement or to otherwise help those experiencing unacceptable behavior feel safe. In the context of in-person events, organizers will also provide escorts as desired by the person experiencing distress.

- The OWbN Executive Team: [owbn-exec@owbn.net](mailto:owbn-exec@owbn.net)
  - The Head Coordinator or Assistant Head Coordinators can act on behalf of any person involved with OWbN. If you have a concern and there is no one else whom you feel comfortable speaking to, the executive team can help you to address the situation up to and including bringing the matter to the OWbN council if needed.
- The OWbN Council: Contact your local Council Member
  - Each game has a representative on the OWbN council. They are the administrative and governing body of the organization and ultimately will be the body addressing grievances and violations of this Code of Conduct.
- Storytellers, Player Representatives and other Locals:

- Storytellers run the game and are responsible at games and events for ensuring a fun and safe environment for our participants. If you experience a problem, they are often your first point of contact.
- Player Representatives are in place at many games. They are there to help Storytellers address concerns. If a game has a player representative, speak with them before going to the Storyteller.

## 8. Addressing Grievances

If you feel you have been falsely or unfairly accused of violating this Code of Conduct, you should notify the OWbN Executive Team and/or a member of the OWbN Council with a concise description of your grievance. Your grievance will be handled in accordance with our existing governing policies.

## 9. Scope

We expect all community participants (Players, Storytellers, Coordinators; and other guests) to abide by this Code of Conduct in all community venues—online and in-person—as well as in all one-on-one communications pertaining to community business.

This code of conduct and its related procedures also applies to unacceptable behavior occurring outside the scope of community activities *when such behavior has the potential to adversely affect the safety and well-being of community members or when that activity may adversely affect the perception of the organization.*

## 10. 24 Hour Time Out

At any point a person involved in a dispute or a staff member responsible for assisting in the resolution of the dispute may request a twenty-four hour period during which time no one may address the situation. This allows individuals who may be stressed, feeling attacked, or acting inappropriately to step back and assess the situation and their place in it. Once called, a 24 hour period for assessment may not be undone.

-----

## NOVO

### 1. Motivo

O objetivo primário da One World by Night (ou OWbN) é ser inclusivo ao maior número de jogadores do Mundo das Trevas, com os seus mais variados e diversos históricos possível. Assim sendo, nos comprometemos a prover um ambiente amigável, seguro e hospitaleiro para todos,

independente de gênero, orientação sexual, habilidade, etnia, classe social e religião (ou a falta dela).

Este código de conduta demonstra as nossas expectativas para todos que participam da nossa comunidade, assim como as consequências para comportamento inaceitável.

Nós convidamos todos que participam da OWbN a nos ajudar a criar um ambiente seguro e com experiências positivas para todos.

## 2. Filiação aberta

Um objetivo suplementar deste Código de Conduta é aumentar a filiação à OWbN encorajando participantes a reconhecer e fortalecer os relacionamentos entre nossas ações e seus efeitos na nossa comunidade.

As Comunidades se espelham nas sociedades em que elas existem, e ações positivas são essenciais para contradizer muitas formas de desigualdade e abusos de poder que existem na sociedade.

Se você ver alguém que esteja fazendo um esforço extra para assegurar que todos são bem-vindos em nossa comunidade, que seja amistoso, e encoraje todos os participantes a contribuir o máximo que podem, nós queremos saber.

## 3. Comportamento Esperado

Os seguintes comportamentos, e esta lista não inclui todos, são esperados e solicitados de todos os membros da comunidade e deve ser entendido como aplicável, quando apropriado, tanto ao mundo on-line quanto ao mundo real:

- § Participar de maneira autêntica e ativa. Ao fazer isto, você contribui com a saúde e longevidade desta comunidade.
- § Exercitar consideração e respeito na sua fala e ações.
- § Tentar colaborar antes de entrar em conflito.
- § Abster-se de comportamentos e discursos humilhantes, discriminatórios ou de assédio.
- § Esteja atento ao seu ambiente e aos seus colegas participantes. Alerta os líderes da comunidade se você notar uma situação perigosa, alguém em perigo ou violações deste Código de Conduta, mesmo que pareçam irrelevantes.
- § Lembre-se de que locais de eventos comunitários podem ser compartilhados com membros do público; por favor, seja respeitoso com todos os clientes desses locais.

#### 4. Comportamento Inaceitável

Os seguintes comportamentos, esta lista não inclui e não seria de se esperar que inclua todos os itens, são considerados assédio e são incompatíveis com a nossa comunidade e deve ser entendido como aplicável, quando apropriado, tanto ao mundo on-line quanto ao mundo real::

- § Violência, ameaças de violência ou linguagem violenta dirigida contra outra pessoa.
- § OOC Piadas e linguagem sexistas, racistas, homofóbicas, transfóbicas, relativas à capacidade ou de outra forma discriminatórias. Entendemos que tais coisas podem entrar na arena do IC, mas se um jogador expressar desconforto no OOC, o RP deve ser adaptado às suas necessidades.
- § Postar de maneira que possa refletir negativamente em nossa organização conteúdo sexualmente inapropriado ou conteúdo violento que viole as regras do website onde está sendo compartilhado (por exemplo as regras do DeviantArt são diferentes das regras do Facebook).
- § Postar ou ameaçar postar informações pessoais de outra pessoa.
- § Insultos pessoais, particularmente aqueles relacionados a gênero, orientação sexual, raça, religião ou deficiência.
- § Contato físico inapropriado. Você deve ter o consentimento da outra pessoa antes de tocá-la.
- § Atenção sexual não solicitada. Isto inclui comentários ou piadas sexuais, toque inapropriado, cantadas e avanços não solicitados.
- § Intimidação proposital, seguir ou bisbilhotar.
- § Incentivar ou encorajar qualquer dos comportamentos listados aqui.
- § Interrupção contínua de eventos da comunidade, incluindo jogos locais, eventos ou jogos online, quando tais mídias estiverem sendo utilizadas para afetar a organização.
- § Trollar ou provocar.
- § Envergonhar ou vitimizar alguém.

- Se você acreditar que é alvo de algum dos pontos citados acima ou caso algum outro participante faça algo que o deixe desconfortável, o encorajamos a reportar o fato ao Representante dos Jogadores, Narrador, Membro do Conselho ou ao time Executivo da OWbN como informado no item 7 deste documento.

#### 5. Política quanto a Armas

Nenhuma arma será permitida em eventos [OWBN], espaços comunitários ou em outros espaços cobertos pelo escopo deste Código de Conduta. Armas incluem, mas não estão limitadas a armas de fogo, explosivos (incluindo fogos de artifício) e facas grandes, como as usadas para caça ou exibição, bem como qualquer outro item usado com a finalidade de causar ferimentos ou danos a

terceiros. Qualquer um visto em posse de um desses itens será solicitado a sair imediatamente, e só será permitido retornar sem a arma. Espera-se também que os membros da comunidade cumpram todas as leis estaduais e locais sobre este assunto.

- Este item não tem a intenção de violar os direitos de um indivíduo com base em seu país ou região de origem. Em vez disso, destina-se a garantir que todos se sintam seguros. Se sua região permitir o porte oculto ou aberto, nós o encorajamos a deixar sua arma com segurança em seu veículo.
- Se um jogo deseja ficar isento desta regra devido a leis regionais, deve incluir o texto dessa isenção em suas house rules e disponibilizar essas regras em cópia física em seu jogo.

## 6. Consequências de um Comportamento Inaceitável

Comportamento inaceitável vindo de qualquer membro da comunidade, incluindo os responsáveis e aqueles com autoridade para tomada de decisões, não serão tolerados.

Quando solicitado a qualquer um, é esperado que o comportamento inaceitável pare imediatamente.

Se um membro da comunidade age de maneira inaceitável, os organizadores da comunidade podem tomar uma ação que eles julguem apropriada, desde um banimento temporário a uma expulsão permanente do local de jogo ou evento sem aviso prévio (e sem ressarcimento caso seja um evento pago). Banimentos da organização precisam seguir o processo definido em nosso bylaws.

- O Bylaws Administrativo 1.D.i informa que quando for banir uma pessoa de um jogo, é requerido que os responsáveis pelo jogo informe a lista de email dos Narradores e Conselheiros.
- O Bylaws Administrativo 6 define o nível organizacional da política disciplinar da OWbN.
- O Bylaws Administrativo pode ser encontrado aqui:  
<http://www.owbn.net/bylaws/administrative>

## 7. Diretrizes para Reportar

Se você for alvo de ou testemunhar um comportamento inaceitável, ou tiver qualquer outra preocupação, notifique o organizador da comunidade o mais rápido possível. A equipe Executiva

da OWbN ou um membro do Conselho da OWbN também podem levar suas preocupações à equipe Executiva ou ao Conselho conforme sua solicitação.

Adicionalmente, os organizadores da comunidade estão disponíveis para ajudar os membros da comunidade a se engajarem com a aplicação da lei local ou a ajudar de alguma forma àqueles que estejam sofrendo com o comportamento inaceitável a se sentirem seguros. No contexto de eventos ao vivo, os organizadores também fornecerão acompanhantes caso seja desejado pela pessoa enfrentando dificuldades.

- Time Executivo da OWbN: [owbn-exec@owbn.net](mailto:owbn-exec@owbn.net)
  - O Coordenador Principal ou seus assistentes podem atuar em nome de qualquer pessoa envolvida com a OWbN. Se você tem uma preocupação e não tem ninguém com quem se sinta confortável para falar, o Time Executivo pode ajudá-lo a resolver a situação e inclusive trazer o caso para o Conselho da OWbN se necessário.
- O Conselho da OWbN: Contacte o membro do Conselho do seu jogo
  - Todos os jogos possuem um representante no Conselho da OWbN. Eles são o corpo administrativo e governante da organização e em último caso será o responsável por abordar as queixas e violações deste Código de Conduta.
- Narradores, Representantes dos Jogadores e outros Locais:
  - Narradores controlam o jogo e são responsáveis por jogos e eventos, visando garantir a diversão e um ambiente seguro para seus participantes. Se você tiver um problema, eles geralmente são sua primeira instância para resolver o caso.
  - Representantes de Jogadores existem em muitos jogos. Eles estão lá para ajudar os Narradores a resolver conflitos. Se o seu jogo possui um Representante dos Jogadores, fale com ele antes de procurar seu Narrador.

## 8. Endereçando as Queixas

Se você acha que foi falsamente ou injustamente acusado de violar este Código de Conduta, você deve notificar a Equipe Executiva da OWBN e / ou um membro do Conselho da OWBN com uma descrição concisa de sua queixa. Sua queixa será tratada de acordo com nossas políticas de governo existentes.

## 9. Escopo

Esperamos que todos os participantes da comunidade (Jogadores, Narradores, Coordenadores e outros convidados) sigam este Código de Conduta em todos os locais da comunidade - online e

presencial - bem como em todas as comunicações individuais relativas aos negócios da comunidade.

Este código de conduta e seus procedimentos relacionados também se aplicam ao comportamento inaceitável que ocorre fora do escopo das atividades comunitárias quando tal comportamento tem o potencial de afetar adversamente a segurança e o bem-estar dos membros da comunidade ou quando essa atividade pode afetar adversamente a percepção da organização.

#### 10. 24 Horas de Intervalo

A qualquer momento, uma pessoa envolvida em uma disputa ou um membro da equipe responsável por auxiliar na resolução da disputa poderá solicitar um período de vinte e quatro horas durante o qual ninguém poderá tratar da situação. Isso permite que indivíduos que possam estar estressados, sentindo-se atacados ou agindo inadequadamente, possam recuar e avaliar a situação e seu lugar nela. Uma vez chamado, um período de 24 horas para avaliação pode não ser desfeito.