

8 – Políticas Disciplinares:

Todos os aspectos relacionados à aparência do personagem (e que sejam visíveis aos demais) devem ser descritas pelo jogador no início das interações com outros personagens, caso contrário, o jogador pode receber alguma advertência. Características Negativas, Defeitos, Perturbações e outros pontos negativos do personagem DEVEM ser interpretados tanto quanto os pontos positivos. Caso o jogador se recuse a interpretar certas coisas (após advertências do narrador), ele será forçado a utilizar seus Pontos de Experiência para recomprar qualquer Característica Negativa ou Defeito que não esteja sendo interpretado (com o custo de três vezes o valor e não duas vezes o valor como normalmente custa). Assim como qualquer tipo de condução (meta-jogo) vulgo “onff” e intrigas e brigas provocadas entre jogadores em OFF serão SEVERAMENTE punidas.

Dependo do nível de infração que o jogador venha a cometer ele poderá receber certas ações disciplinares a critério dos narradores:

- Advertência (máximo 3, quando chegar a este valor o jogador é suspenso automaticamente)
- Perda de XP (o jogador pode ser penalizado por conduções ou infrações cometidas)
- Suspensão (no mínimo 1 mês, máximo de 6 meses)
- Expulsão (não é necessária nenhuma pena anterior, será empregada apenas por motivos graves)
- O Reingresso de qualquer jogador que tenha sido expulso, suspenso e se retirado, ou que tenha se retirado por motivos conflitantes com outros jogadores/narradores, dependerá da aprovação dos narradores.